

ALARMA VECINAL TAUSEND AV-2000 GPRD

Sistema de alarma vecinal/comunitaria
CON REPETICION
Admite 2000 controles remotos
Muestra número de control remoto pulsado

Fabrica y garantiza PREVENTION Argentina

PREVENTION "Sistemas de seguridad" garantiza los equipos "TAUSEND":

Por el término de 12 meses a partir de la fecha de expedición contra defectos de materiales y/o mano de obra empleados en su fabricación.

No estarán cubiertos los defectos ocasionados por uso indebido, inmersión o mojaduras, vandalismo, intento de reparación o reinstalación por personal no autorizado, corto circuitos u operaciones por encima de los valores máximos de corriente establecidos por el fabricante.

ADVERTENCIA: Sin que esto implique conocer hechos y derecho, se recuerda que la colocación de una alarma se trata simplemente de un elemento más de prevención contra robos ó sustracciones, pero que de ningún modo, una alarma, asegura indefectiblemente que ellos no ocurran, ya que las circunstancias pueden ser infinitas. Por tal motivo el fabricante no se responsabiliza por los robos, hurtos ó daños ocasionados. Como así tampoco las consecuencias respecto de la integridad física del usuario ó terceros dado que es exclusiva responsabilidad del adquirente el uso y las consecuencias del mismo. De ningún modo una alarma reemplaza ó se trata de una cobertura de seguro.

Comprador:.....

Domicilio:.....

Vendedor:..... Fecha de venta:.....

Firma comprador:..... Firma vendedor:.....

NOTA: Es imprescindible la presentación de la factura y la presente garantía firmada por el propietario y el instalador para cualquier tipo de reclamo.

“ALARMA VECINAL” TAUSEND

El sistema cuenta con 2000 posiciones de memoria para 2000 controles remotos individuales o sea que cualquier control que se pulse será identificado por su número de posición de memoria. Y será visualizado en los “displays” de 7 segmentos, como los de las figuras.



Memoria vacía



Memoria: indica control pulsado recientemente



Memoria: indica el último control pulsado



Punto destellando: indica que está en modo programación

MEMORIA: Cada vez que se acciona un control remoto, el número de posición de memoria del control o los controles, quedan en la memoria, hasta 10 eventos.

Cuando se acciona un control remoto, en el display, queda destellando el nº durante un minuto indicando que el disparo fué reciente, luego del minuto el nº de control queda encendido fijo. En la memoria se verá el último control remoto que se accionó. Para ver que controles fueron pulsados con anterioridad pulsar la tecla DOWN, para volver hacia el último, pulsar la tecla UP.

Si el mismo control remoto se pulsa varias veces también se verá en la memoria varias veces.

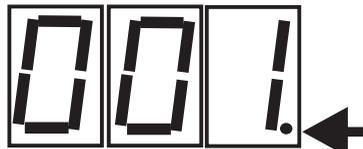
Cada vez que se pulsa UP o DOWN los display’s muestran la letra “P” (posición) y el nº de memoria que corresponde al control que luego se muestra.

NOTA: Para borrar las memorias pulsar UP & DOWN simultáneamente.

NOTA: Para cortar la alarma manualmente pulsar UP & DOWN.

COMO ENSEÑAR CONTROLES (“TEACHING”):

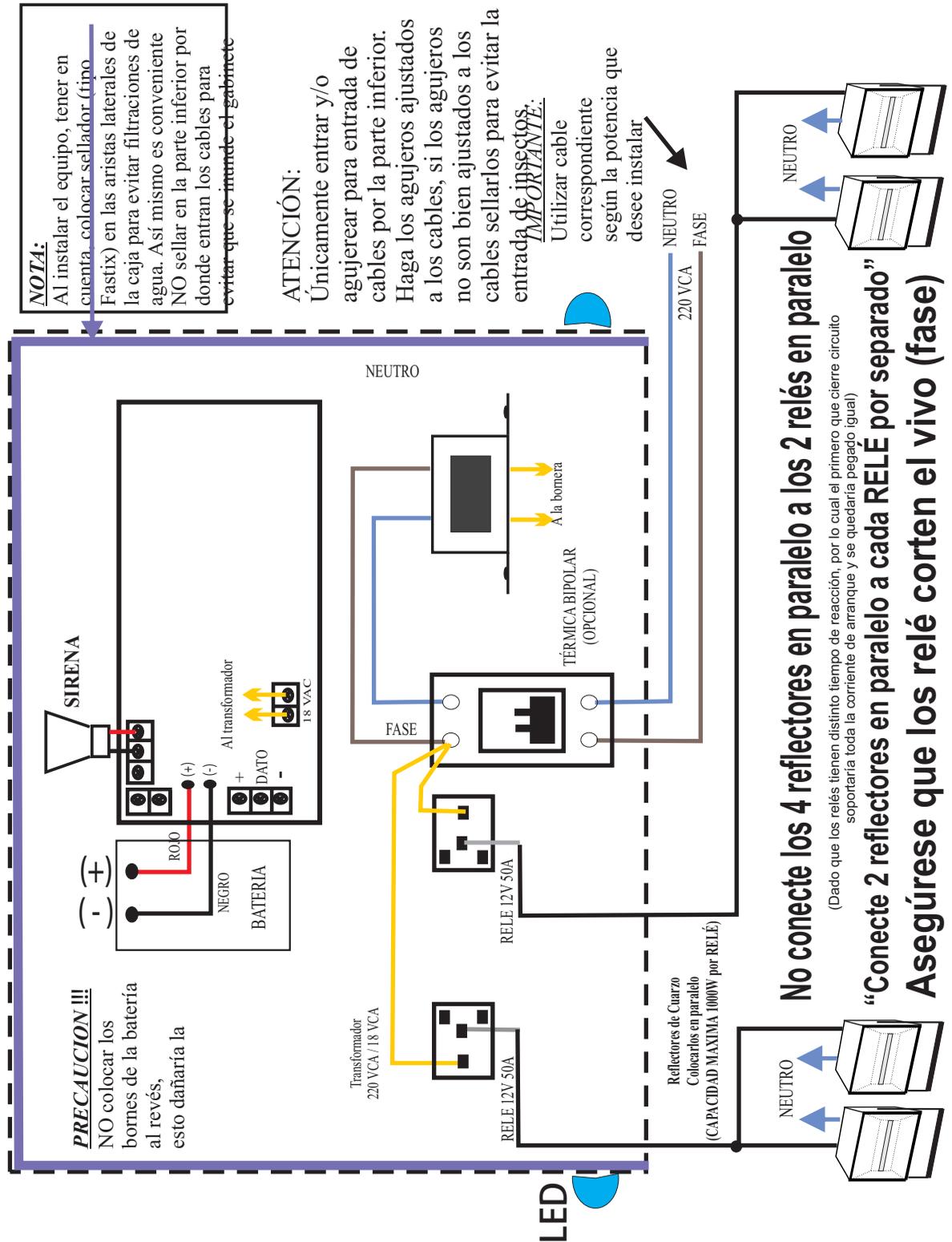
1) Si se mantiene apretado TEACH por 2 Seg. se entra en modo de enseñanza de controles, el punto del display de la derecha y la posición de memoria “001” (si está vacía) destellan rápido.



Posición 001

El nº de posición de memoria y el punto destellan rápido

Conexión de alarma vecinal TAUSEND AV 2000 GP: Tono policial y led destellante



NIVEL 17, Cantidad de repeticiones:

Cantidad de veces que repite un código recibido.

NIVEL 18, Tiempo de inhibición del control:

Se utiliza para evitar que reciba un mismo código durante un tiempo determinado (expresado en segundos)

Esta función es útil para cuando hay dos repetidores muy cerca uno del otro. De esta manera cuando el primero recibe un código, lo re-transmite y se inhibe durante un tiempo para que cuando el segundo repetidor re-transmita dicho código, el primero lo ignore y no lo re-transmita, ya que si esto sucede, los dos equipos no dejarían de transmitir nunca. A: 0,5; B:1; C: 2; D: 4 segundos.

NIVEL 19, Modo de repetición de código

TODOS: Repite el código tal como lo recibió, por lo que el próximo equipo actuará de la misma forma que este (si tienen la misma programación).

PARTE: Repite el código recortado, solo transmite el nº de control, por lo que el próximo equipo solo mostrará el nº de control que accionó este equipo pero no acciona ninguna salida (ni sirenas, ni luces).

NIVEL 20, Modo de calibración.

Para ajustes de fábrica.

NIVEL 21, Limitador de controles

El límite de controles standard es de 499. Para que se puedan programar hasta 2000 controles debe solicitar en fábrica un cambio de memoria.

OPCIONES POR DEFECTO (de fábrica)

!Solo opciones de programación: Desconectar la línea 220V y batería, luego alimentar manteniendo PROG pulsado mientras el display muestra "Pu" ("Power up") durante 3 Seg., hecho esto todas las opciones programables volverán a las opciones de fábrica.

!Borrar todos los controles: Alimentar manteniendo TEACH pulsado el display mostrará "Pu" durante 3 Seg. y luego el display mostrará "Er" ("Erase"/ borrar) durante aproximadamente. 15 Seg. , hecho esto todos los controles quedarán borrados.

Opciones por defecto y borrado de controles: Alimentar con PROG y TEACH pulsados simultáneamente.

- Si la posición de memoria 001 estuviera vacía, 001 destellaría, así se comienza el aprendizaje "apilado" de controles desde la primera posición 01 hacia la última 499 ó 2000 (según memoria disponible), o sea un control después del otro.

- Si la posición 001 ya estuviera ocupada, 001 encendería fijo.

2) Para enseñar los controles se debe pulsar y mantener TEACH mientras se va pulsando cada control remoto de a uno por vez (que también deben mantenerse pulsados un tiempo), a medida que cada posición se llena los display's muestran "rec" y automáticamente salta a la siguiente.

- Para enseñar o re-enseñar un control remoto en una posición determinada se busca con las teclas UP & DOWN (arriba y abajo) la posición deseada, pulsar TEACH (mantenido) y pulsar el control remoto hasta ver en el display "rec" y luego la

memoria pase al número siguiente.

- Para borrar controles ubicar la posición que se desea borrar y pulsar tres veces TEACH (los display comienzan a destellar).

NOTA: Las posiciones vacías destellan y las llenas se ven fijas.

NOTA: Para avanzar o retroceder rápidamente mantener apretado UP o DOWN (función "Auto-repeat")

NOTA: Para salir del modo TEACHING, pulsar UP & DOWN simultáneamente.

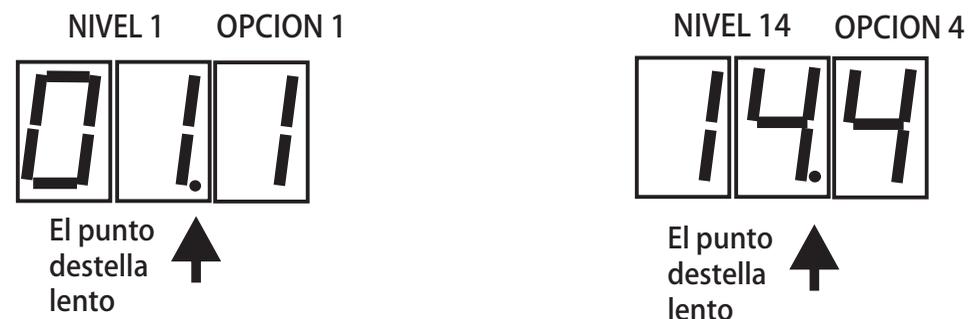
OPCIONES PROGRAMABLES:

Estas opciones permiten programar el "modo de operación" del equipo.

El sistema cuenta con 21 niveles de programación, cada nivel tiene diferentes opciones:1-1) Para entrar en programación pulsar y mantener 2 Seg. la tecla PROG (el punto del 2º "display" destellará lentamente).

- El primer y segundo dígito (de izquierda a derecha) indican el nivel de programación.

- El tercer dígito indica la opción dentro de ese nivel.



2) Con UP & DOWN se cambia de nivel

3) Con PROG se cambia de opción dentro del nivel

4) Para salir del modo programación pulsar UP & DOWN juntos

TABLA DE OPCIONES: Lo sombreado son las opciones de fábrica (Por defecto)

NIVEL	OPCIÓN 1	OPCIÓN 2	OPCIÓN 3	OPCIÓN 4	OPCIÓN 5	OPCIÓN 6
1 BOTÓN 1	Sirena	Luz	Beep	Sirena+Beep	Sirena+Luz	Sirena+Luz+Beep
2 BOTÓN 2	Sirena	Luz	Beep	Sirena+Beep	Sirena+Luz	Sirena+Luz+Beep
3 BOTÓN 1 + 2	Sirena	Luz	Beep	Sirena+Beep	Sirena+Luz	Sirena+Luz+Beep
4 Tiempo de repuesta de botón 1	0 Seg.	0,5 Seg.	1 Seg.	1,5 Seg.	2 Seg.	2,5 Seg.
5 Tiempo de repuesta de botón 2	0 Seg.	0,5 Seg.	1 Seg.	1,5 Seg.	2 Seg.	2,5 Seg.
6 Tiempo de repuesta de botón 1+2	0 Seg.	0,5 Seg.	1 Seg.	1,5 Seg.	2 Seg.	2,5 Seg.
7 SIRENA Modo de operación	Seguidor	Flip/Flop	F/F Tempo	Temporizado	-	-
8 LUZ Modo de operación	Seguidor	Flip/Flop	F/F Tempo	Temporizado	-	-
9 BEEP Modo de operación	Seguidor	Flip/Flop	F/F Tempo	Temporizado	Led intermitente	-
10 TIPO DE REPETIDOR	A	B	C	D	-	-
11 SIRENA + LUZ Modo de operación	Seguidor	Flip/Flop	F/F Tempo	Temporizado	-	-
12 Tiempo de sirena temporizada	Automático	15 Seg.	30 Seg.	1 Minuto	3 Minutos	6 Minutos
13 Tiempo de luz temporizada	15 Seg.	30 Seg.	1 Minuto	3 Minutos	6 Minutos	12 Minutos
14 Tiempo de PGM 1	1 Seg.	5 Seg.	1 Minuto	3 Minutos	6 Minutos	12 Minutos
15 Duración del pulso de repetidor	0,5 Seg.	1 Seg.	2 Seg.	4 Seg.	-	-
16 Controles MASTERS	1	2	3	4	5	NINGUNO
17 Cantidad de repeticiones	1	2	3	4	NINGUNA	-
18 Tiempo de inhibición de control	0 Seg.	1 Seg.	2 Seg.	5 Seg.	10 Seg.	20 Seg.
19 Modo repetición de código	TODO	PARTE				
20 Modo calibración	Para entrar pulse PROG. Para salir UP y DOWN juntos.					
21 Limitador de controles	500	1000	2000	Solo válido para centrales con memoria correspondiente		

NIVELES 1-3, Definición de los botones de los controles remotos:

En estos niveles se define sobre que salida/s van a actuar los botones del control remoto. El botón 1 (el inferior), el botón 2 (el superior) o 1+2 (los dos juntos simultaneamente).

NOTA: 1+2 se comporta como un canal independiente, si se activa con 1+2 se debe desactivar con 1+2.

NIVELES 4-6, Definir el tiempo de respuesta de los botones 1 - 2 y 1 + 2 (juntos):

En estos niveles se define si los botones responden inmediatamente o si se deben pulsar durante un tiempo para que respondan. *NOTA: Que los botones no respondan inmediatamente puede prevenir alarmas accidentales.*

NIVELES 7-9 y 11, Modo de operación de las salidas:

En estos niveles se define como van a funcionar cada una de las salidas del equipo: Sirena, Luces, Leds.

Seguidor: Funciona como un timbre, al pulsar activa, al soltar corta.

Flip-Flop: Funciona como un velador, al pulsar queda activado, al pulsar de nuevo queda desactivado

Temporizado con Flip-Flop: Funciona parecido a una luz de pasillo, cuando se pulsa, queda un tiempo activado y luego corta solo, pero además se puede desactivar manualmente pulsando nuevamente.

Temporizado sin Flip-Flop: Funciona como luz de pasillo al pulsar se activa y se desactiva únicamente después de un tiempo (No se puede cortar con el control remoto. *NOTA: Este tiempo se ajusta en los niveles 12 a 15.*

NOTA DE RESTRICION: Para evitar superposición de alarmas. Si elijera 7 y 8 Flip-Flop, F/F Tempo o temporizado, elija 11 seguidor / Si elijera 11 Flip-Flop, F/F Tempo o Temporizado, elija 7 y 8 seguidor.

NIVEL 10, Tipo de repetidor:

En el caso que instale más de dos centrales muy cerca una de otra, y la señal de repetición de una pueda superponerse con otra, debe programar en las centrales distinto tipo de repetidor. De esta manera cuando reciban un código lo repetirán luego de un tiempo, según el tipo de repetidor programado, por lo cual las señales no se transmitirán al mismo tiempo.

NIVELES 12-14, Duración de disparo para los modos temporizados:

En estos niveles se programa el tiempo que duran las salidas activadas para las opciones temporizadas (con o sin posibilidad de corte por control remoto). Así, por ejemplo, la sirena podría sonar un tiempo y la luz permanecer más tiempo encendida

NIVEL 15, Duración del pulso del repetidor:

Tiempo que dura el pulso durante la transmisión del repetidor.

NIVEL 16, Controles “Master”:

En caso de optar por el modo temporizado sin corte (Opción 4 de los niveles 7 a 11) los controles en general no pueden desactivar la alarma. Pero se pueden habilitar hasta 5 controles “masters”, estos serían los únicos controles que podrían desactivar la alarma, aún estando programado el modo temporizado sin corte.

Se puede optar por 1, 2, 3, 4, 5 controles o ninguno. Estos controles se ubicarían en las primeras posiciones de memoria (Sí se desea que todos los controles sean “masters” elegir opción flip-flop temporizado).

NOTA: Cabe destacar que la opción “temporizada sin corte” es la única que impediría que la alarma sea cortada por nerviosismo o por el atacante. Los controles “master” podrían estar en manos de un vigilador o un propietario.